
"Wprowadzenie do Kubernetes"

Informacje o szkoleniu:

Czas trwania: 2 dni

Liczba godzin zegarowych: 16

Liczba godzin szkoleniowych: 18

Godziny realizacji szkolenia: 09:00-17:00

Forma: On-line/on-site

Formy pracy: wykłady, ćwiczenia, laboratoria

Dokument potwierdzający ukończenie szkolenia: certyfikat, zaświadczenie (opcjonalnie)

Cena: 2 600 zł netto (3 198 zł brutto)

Trener: **Mariusz Dalewski**

CEO w MDDV i współzałożyciel społeczności SysOps/DevOps Polska. Administrator z powołania i doświadczenia, z zamiłowania fascynat technologii Kubernetes w każdym wydaniu. Od kilkunastu lat audytor i entuzjasta bezpieczeństwa. W zamierzonych czasach zdobył kilkunastoletnie doświadczenie w programowaniu w różnych językach. Dziś lubi testować nowe rozwiązania, które podobno mają przyspieszać pracę i dzielić się zdobytą już wiedzą. Po godzinach nałogowo ogląda seriale i gra w gry souls/rogue like.

Wymagania:

- Uczestnik szkolenia powinien posiadać do dyspozycji **własny komputer z dowolnym systemem operacyjnym**. Oprogramowanie potrzebne do realizacji szkolenia będzie zainstalowane na maszynie wirtualnej i dostępne w publicznej chmurze.
- Dostęp będzie realizowany przez dowolną **przeglądarkę internetową**, np. Firefox, Chrome, która powinna być zainstalowana na komputerze uczestnika.

Szkolenie "Wprowadzenie do Kubernetes"

- Dodatkowo będzie potrzebny **dowolny klient SSH**, które umożliwi logowanie SSH do zdalnej maszyny oraz **umiejętność posługiwania się klientem SSH**.
- Konieczna jest **znajomość systemu operacyjnego Linux**.

Program szkolenia:

- Jak działa Kubernetes – poznanie architektury, budowa klastra, zasady działania, omówienie podstawowych elementów;
- Wyjaśnienie podstawowych pojęć: kontener, Pod, Service, LoadBalancer, itd.;
- Uruchamianie własnego klastra testowego za pomocą minikube;
- Uruchomienie klastra produkcyjnego za pomocą kubenspray;
- Zarządzanie klastrem za pomocą kubectl;
- Podstawowy sposób definiowania obiektów: YAML;
- Separacja zasobów;
- Udostępnianie usług w Internecie: Ingress, MetalLB;
- Przechowywanie sekretów w Kubernetesie i udostępnianie ich aplikacjom;
- Zarządzanie uprawnieniami i kontrola dostępu;
- Uruchamianie przykładowych aplikacji w Kubernetesie;
- Podstawy rozwiązywania problemów.

Materiały: slajdy z prezentacji, cyfrowe autorskie ćwiczenia w języku polskim

Wsparcie poszkoleniowe: materiały gotowe do użycia w Twojej firmie

Wiedza i umiejętności po szkoleniu

Po szkoleniu Uczestnik będzie potrafił m.in.:

- wykorzystywać Kubernetes w zakresie monitorowania, tuningu i skalowania aplikacji,
- budować podstawowe, odporne na awarie systemy,
- diagnozować podstawowe problemy z aplikacjami działającymi na klastrze.

Informacje o Organizatorze

Nazwa: Fundacja SysOps/DevOps Polska

Adres: ul. Zbigniewa Wasilutyńskiego 16, 00-707 Warszawa

NIP: 113-29-70-799

Regon: 369993392

KRS: 0000727192

RIS: 2.14/00224/2021

Uwaga: Fundacja SysOps/DevOps Polska może wystawiać faktury zwolnione z VAT na podstawie oświadczenie Zleceniodawcy.