

"Wprowadzenie do DevOps dla programistów (i nie tylko) - Docker i Kubernetes"

Informacje o szkoleniu:

Czas trwania: 2 dni

Liczba godzin zegarowych: 16h

Liczba godzin szkoleniowych: 18h

Godziny realizacji szkolenia: 09:00-17:00

Forma: stacjonarnie lub online

Trener - Paweł Ufnalewski

Infrastructure Architect w Devtek i współzałożyciel grupy SysOps/DevOps Polska na Facebooku. Jest architektem infrastruktury z kilkunastoletnim doświadczeniem. Zajmuje się projektowaniem i wdrażaniem środowisk wysokodostępnych opartych na systemach Linux i Windows. Po godzinach wielki fan LEGO i foodingu.

Wymagania:

- komputer
- przeglądarka internetowa
- klient SSH (cały pakiet putty albo podobny - tak, aby był klient + agent SSH)
- możliwość podłączenia się do portów (minimum) 22,80,443 do dowolnego IP w Internecie, najlepiej nieograniczony dostęp do Internetu.

Program szkolenia:

1. Wprowadzenie do DevOps

- Tradycyjny podział Dev vs Ops – gdzie pojawiają się konflikty i dlaczego klasyczne podejście generuje silosy.
- Dlaczego DevOps powstał – jak rozwiązuje problemy w klasycznym cyklu wytwarzania oprogramowania: Code → Build → Test → Deploy → Monitor.
- Model CAMS – Culture (Kultura), Automation (Automatyzacja), Measurement (Pomiar), Sharing (Dzielenie się wiedzą).
- DevOps jako kultura połączona z odpowiednim zestawem narzędzi (błędne rozumienie DevOps jako wyłącznie roli „wdrażacza”).

2. Konteneryzacja jako podstawa DevOps

- VM vs kontenery – kluczowe różnice architektoniczne, izolacja procesów, czym jest obraz, a czym uruchomiony kontener.
- Pierwsze kroki z Dockerem – komenda docker run hello-world i anatomia prostego pliku Dockerfile.
- Pakowanie własnej aplikacji – tworzenie obrazu i uruchomienie lokalne aplikacji w kontenerze (docker build, docker run).
- Wprowadzenie do Docker Compose – definicja i zarządzanie lokalnym środowiskiem wielokontenerowym (np. aplikacja + baza danych) za pomocą jednego pliku YAML.

3. Orkiestracja kontenerów – Kubernetes od podstaw

- Dlaczego sam Docker to za mało – problem skali, samozarządzania (self-healing) i wysokiej dostępności (HA).
- Podstawowe obiekty Kubernetes – zrozumienie ról i konfiguracji obiektów: Pod, Deployment, Service.
- Zarządzanie aplikacją przez Helm – pisanie, modyfikacja i parametryzacja paczek (Helm Charts).

Szkolenie “Wprowadzenie do DevOps dla programistów (i nie tylko) - Docker i Kubernetes”

- Lokalne laboratorium K8s – uruchomienie aplikacji w środowisku minikube / kind / K3s.
- Zarządzanie ruchem i aplikacją – proste skalowanie aplikacji (zwiększanie liczby replik), operacje typu rollout (wdrożenie nowej wersji) oraz rollback (wycofanie zmian w przypadku awarii).

UWAGA:

Szkolenie “Wprowadzenie do DevOps dla programistów (i nie tylko) - Docker i Kubernetes” może zostać połączone ze szkoleniem “Wprowadzenie do DevOps dla programistów (i nie tylko) - automatyzacja CI/CD, monitorowanie i kultura współpracy”. Oba szkolenia można łączyć w całości lub wybrane sekcje. Organizator zastrzega sobie zachowanie niektórych punktów programu ze względu na dobro procesu edukacyjnego.

Informacje o Organizatorze

Nazwa: Fundacja SysOps/DevOps Polska

Adres: ul. Zbigniewa Wasiutyńskiego 16, 00-707 Warszawa

NIP: 113-29-70-799

Regon: 369993392

KRS: 0000727192

RIS: 2.14/00224/2021